

SVOLGIMENTO DEL TROFEO CIFFONAUTI E PERCORSO

Canoe, pagaie e caschetti sono numerati;

i biglietti con numeri corrispondenti **all'attrezzatura saranno inseriti in palloncini che un componente della squadra dovrà fare scoppiare senza uso delle mani**

Trovato il bigliettino la squadra dovrà trovare l'attrezzatura corrispondente (canoa – pagaia – caschetto) e recarsi all'imbarco

Il salvagente dovrà essere indossato da ambo i concorrenti mentre il caschetto lo indosserà l'atleta che farà la prima parte del percorso in canoa.

Un atleta **risalirà fiume scegliendo il percorso che riterrà opportuno** fino ad un punto stabilito della spiaggia a monte del ponte della ferrovia.

Il secondo componente della squadra correrà verso il punto di sbarco. Al punto di incontro sulla spiaggia avverrà lo scambio di canoa, di pagaia e di caschetto che dovrà essere correttamente allacciato (pena l'esclusione) il canoista diventa podista e viceversa.

Il canoista che ritorna DOVRA' FARE UN GIRO COMPLETO ATTORNO AL PILONE DEL PONTE DELLA FERROVIA tra la prima e la seconda arcata della riva idrografica (quella che trova alla sua sinistra) scegliendo il percorso che riterrà opportuno.

Allo punto stabilito di sbarco, i due atleti si rincontreranno, riprenderanno la canoa e si porteranno con la stessa verso un punto stabilito.

A questo punto, uno dei due atleti sarà deputato a lanciare il salvagente dentro o sulla coperta della canoa.

L'altro componente della squadra potrà rilanciare il salvagente al proprio compagno qualora non fosse riuscito a fare centro.

Solo quando il salvagente sarà lanciato dentro la canoa o rimarrà sulla coperta, avrà termine la prova.

In acqua è consentito disturbare gli avversari solo con l'utilizzo della canoa contro la canoa (no pagaie, no manate etc etc.)

La prima squadra classificata di ogni batteria passa il turno. Al termine della 4^a manche, verranno ripescate due squadre non entrate in finale.

La finale sarà composta da 6 squadre; le prime 3 saliranno sul podio